

Il gioco dovrebbe svolgersi in due Step. Durante il primo, ci saranno facilitazioni come la possibilità di utilizzare un tabellone esplicativo e richiami visivi attraverso l'uso del colore; nel secondo Step invece il bambino dovrebbe essere in grado di rispondere alle domande senza l'utilizzo di nessun supporto.

Step 1

1. 1-Tenere a portata di mano il Cartellone con legenda;
2. 2-Tabellone “*La torre degli aggettivi*” colorato con richiamo ai colori assegnati ai diversi aggettivi del cartellone della legenda;
3. 3-Carte aggettivi contraddistinti da colori diversi per facilitarne il riconoscimento (tramite associazione);
4. 4-Carte degli aggettivi con risposte a scelta multipla;

Colori assegnati nel presente gioco agli aggettivi:

verde possessivi

rosa dimostrativi

azzurro numerale cardinale

viola numerale ordinale

arancione qualificativo

giallo indefinito

Step 2

1. eliminazione del tabellone con legenda
2. Uso di materiale stampato in bianco e nero
3. Domande aperte al posto di quelle a scelta multipla (invece di quale delle tre è.. chiedere dimmi un aggettivo possessivo, numerale, dimostrativo..etc); in questo o quello chiedere aggettivo cardinale o numerale senza opzione.

Tutto il materiale è modificabile a vostro piacimento e adattabile alle vostre specifiche necessità in modo da “cucirlo addosso” al vostro/a alunno/a.

Occorrente per il gioco:

tabellone

dado

carte nominali

clessidra

segnaposti

Come si gioca:

A turni si tira il dado e si posiziona la nostra pedina su una casella eseguendo quanto richiesto dalla stessa entro il tempo di una clessidra.